1. Food 类：

属性: a名字 b价格 c是否可以被查看

方法：

1构造方法：a无参的， b有两个参数的

2 Get和set方法

3打印Food信息的方法

1. FoodList类：

变量：常量的初始化Food数组

属性：a.Food的数组最大100个元素 b.标志数组长度的变量

方法：

1.构造方法：a无参的，实现从初始化数组到类属性数组的值拷贝

2. Get和set方法

3.打印list信息

1. 给数组添加food的
2. 删除food
3. 按索引查找food
4. 按名字查找food
5. 修改food信息
6. Order类：

属性：a.用String来表示点餐的描述，菜，价格，b.点餐时间 c.订单总额 d.是否被支付

方法：

1. 构造方法：a.无参 实现对 点餐时间、是否被支付 的初始化
2. Get和set方法
3. 查看订单总额
4. 打印订单信息
5. OrderList 类：

属性：a.Order的数组最大100个元素 b.标志数组长度的变量

方法：

1. Get和set方法

2打印list信息

3.给数组添加order的

4.删除order

5.Balance类：

属性：a.余额

方法：

1. 查看余额
2. 存钱
3. 取钱

6.Restaurant类:

属性：FoodList OrderList Balance

1. Account类：

属性：a.id b.pwd c. Balance d. Orderlist e. 是否是管理员

方法：

1. 点餐 在里面生成订单，然后加入到Account的orderlist里，也加入到Restaurant的orderlist里
2. 修改密码
3. 支付未支付菜单
4. 打印所有订单
5. AccountList 类：

属性：a.Account的数组最大100个元素 b.标志数组长度的变量

方法：

1. Get和set方法

2打印list信息

3.给数组添加Account的

4.删除Account